

# ORGANISATION

Temps de match : 2 mi temps de 4 ou 5 minutes

Arbitrage : Le match est dirigé par 2 arbitres placés en diagonale près de la ligne de touche.



2 rue Joseph Cussonneau  
49100 ANGERS  
Tél et Fax : 02 41 37 51 51  
E\_ùmail : usep49@wanadoo.fr

# Fiche guide pour une rencontre de HOCKEY

Exemples de feuilles de poule  
(disponible à l'USEP)

	Catégorie :
	Poule :
	Terrain / Table :

Nom Prénom / Equipe	Ecole
A :	
B :	
C :	

Déroulement des matches	Nom du Vainqueur	Score
A - B		
A - C		
B - C		

Classement Final de la Poule	
1er :	.....
2ème :	.....
3ème :	.....

	Catégorie :
	Poule :
	Terrain / Table :

Nom Prénom / Equipe	Ecole
A :	
B :	
C :	
D :	

Déroulement des matches	Nom du Vainqueur	Score
A - B		
C - D		
A - C		
B - D		
A - D		
B - C		

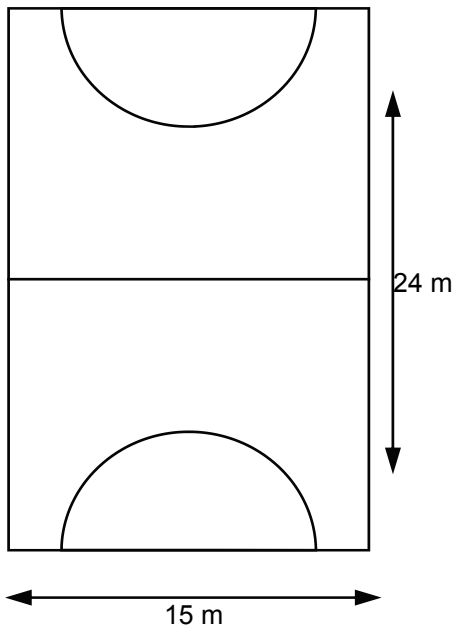
Classement Final de la Poule	
1er :	.....
2ème :	.....
3ème :	.....
4ème :	.....

- ♦ Une rencontre fait obligatoirement suite à une unité d'apprentissage
- ♦ On privilégie toujours le temps d'activité
- ♦ On ne dénature pas l'activité

## TERRAIN

Nous utilisons un terrain

- Dans les cours d'école
- Sur les terrains de Handball
- Dans les salles de sport



## MATERIEL

- Des crosses et des balles
- Maillots , plots, chrono, sifflets, planchettes, crayons, constrifoot pour les buts.

## EQUIPE

- Elles se composent de 12 joueurs maximum dont 6 sur le terrain, le reste en remplaçant
- Equipes mixtes
- Par niveau de classe (CE2, CM 1, CM 2)

## REGLEMENT

- Coup d'envoi : Un avant de chaque équipe, placé à cheval sur la ligne médiane, touche alternativement 3 fois le sol et la crosse de l'adversaire. Les autres joueurs sont placés à 3m au moins de la balle.
- But marqué : Le but n'est valable que s'il est touché par une crosse attaquante dans le demi cercle adverse.
- Balles hors limite : Lorsque la balle sort en ligne de touche, celle-ci est rejouée sur la ligne à l'endroit où elle est sortie. Autres joueurs placés à 3m.  
Lorsque la balle est sortie par l'équipe attaquante derrière le but, la remise en jeu (dégagement) s'effectue dans le demi cercle, balle arrêtée, par un joueur de l'équipe défendante.  
Sortie involontaire par l'équipe défendante = remise en jeu dans le demi cercle par celle-ci  
Sortie volontaire par l'équipe défendante = corner
- Fautes : Il est interdit de :
  - toucher la balle du côté rond
  - gêner l'adversaire sans faire action de jeu
  - toucher la balle avec le corps (sauf gardien dans son demi cercle)
  - lever la crosse au dessus des genoux
  - lever volontairement la balle
  - shooter la balle (elle doit être poussée)Remarque : la règle de l'obstruction n'existe plus.
- Sanctions :
  - Coup-franc : faute en dehors du demi cercle. Il s'effectue balle arrêtée à l'endroit de la faute, tous les autres joueurs à 3m de la balle.
  - Corner : sanctionne une faute involontaire d'un défenseur dans son demi cercle. \* L'équipe qui subit le corner place : \* 2 défenseurs derrière la ligne de but , côté opposé à l'endroit de l'exécution du corner, le gardien derrière sa ligne, les 3 autres joueurs derrière la ligne médiane.  
\* L'équipe qui bénéficie du corner : place, l'exécutant qui pose la balle sur la ligne de fond à 6 m des poteaux, puis envoie la balle à un partenaire , 2 avants derrière la ligne du demi-cercle qui reçoivent la balle de l'exécutant, celle ci sera ensuite bloquée par l'un d'entre eux puis poussée vers le but par l'un ou l'autre, les autres joueurs derrière la ligne médiane.  
Les joueurs entrent en action dès que la balle est en mouvement.
- Penalty : sanctionne 1 faute volontaire d'un défenseur dans le demi-cercle ou une faute involontaire évitant un but certain.  
=> s'effectue balle arrêtée à 7 m du centre du but. Le gardien est sur sa ligne, l'exécutant ne joue la balle qu'une seule fois, tous les autres joueurs sont derrière la ligne médiane.